

Allgemeines

Bei Turnieren beginnt der Einsatz, wenn sich der Schiedsrichter einsatzbereit bei der Turnierleitung meldet (frühestens 45 Minuten vor dem im Spielauftrag ausgewiesenen Beginn).

Die Schiedsrichter sind ausschließlich für die Spielleitung der ihnen zugeteilten Spiele zuständig!

Turnierbesprechung

Rechtzeitig vor Turnierbeginn → **Besprechung mit Turnieraufsicht**

→ **Turnierbestimmungen**, Regelfestlegungen, Zeitnahme, Zeitstopp, Zeichen Wiedereintritt eines Spielers der Unterzahlmannschaft

Alle Spieler/innen auf der Auswechselbank unterliegen während der Spiele ihrer Mannschaft der **Disziplinargewalt** des Schiedsrichters **vom Betreten bis zum Verlassen des Spielfeldes.**

Organisation

- Auswechselzonen: 5m lang – 5m von Mittellinie
- **Schienbeinschützer sind Pflicht**
- Spielerzahl: 5 Spieler - mindestens 3 Spieler - inklusive TW

Spielregeln

- Kein Abseits!
- **Direkte** (kumulierte Fouls) und **indirekte Freistöße**
- **Anstoß** (Abstand: **3m**) → **nach vorne**, keine direkte Torerzielung
- **Abstand** bei allen anderen Spielfortsetzungen → **5m**
- Statt Einwurf → **Einkick** (auch bei Deckenberührung)
- Torschuss vor Schlussignal → direkte Wirkung abwarten
- **Ein- und Auswechslungen** im Bereich der Auswechselzonen: Einwechslungen → Auswechsel-Leibchen werden übergeben → Spieler zu viel → Vw Spieler, der zu früh reinkommt, idF (Ballort)
- Es gibt **zwei Strafstoßmarken**:
 - **6 m** – Strafstoß
 - **10 m** – ab dem 4. kumulierten Foul → **direkter Freistoß***Bei einer Verlängerung werden die kumulierten Fouls des letzten Spielabschnitts mitgezählt.*

Disziplinarstrafen: Verwarnung – Gelb/Rot – Feldverweis

- Spieler darf nach Gelb/Rot oder Rot nach 2 Minuten ersetzt werden oder vorher bei Torerzielung der gegnerischen Mannschaft, aber
 - nicht bei gleicher Spielerunterzahl
 - nicht wenn Unterzahlteam Tor erzielt

Torwart (auch wenn Mannschaft mit „Flying Goalkeeper“ spielt)

- **Abwurf** durch TW (**Ballkontrolle**) nach Toraus oder bei laufendem Spiel → **keine direkte Torerzielung**
- TW darf den Ball erst wieder berühren **mit Hand oder Fuß**
 - wenn ein Gegner zuvor den Ball berührt hat
 - wenn sich der TW in der gegnerischen Spielhälfte befindet
- TW darf nach einer Spielfortsetzung in der eigenen Spielhälfte von einem Mitspieler **einmal** angespielt werden, aber nur
 - wenn er die Spielfortsetzung nicht selbst ausgeführt hat
- TW muss in eigener Spielhälfte **innerhalb von 4 Sekunden** den Ball abspielen, sonst → indirekter Freistoß
- TW in gegnerischer Spielhälfte → keine Zeitvorgabe
- **Zuspielbestimmung** beachten, gilt auch beim Einkick!

Strafstoßschießen

- **3 Spieler vom Mannschaftsbogen bis zur Entscheidung**
 - Fehlender Schütze zu Beginn des Schießens zählt in jedem Durchgang als Fehlschuss - TW-Tausch mit jedem Spieler

Laufwege der Schiedsrichter

- SR 1 pfeift generell alle Anstöße – SR 2 steht auf Höhe vorletzter Verteidiger
- Beim Einkick steht der betreffende SR neben dem ausführenden Spieler (Spielrichtung beachten)
- Beim Eckstoß steht der betreffende SR ca. 5m vom Eckpunkt entfernt – der andere SR steht am Eckpunkt gegenüber
- Beim Freistoß legt der betreffende SR für seinen Bereich (Spielfeld-Drittel längs / Mitte → SR in Spielnähe) den Tatort fest
- SR 1 + 2 laufen diagonal versetzt – Blickkontakt! Ein SR beim Spielgeschehen – der andere SR
 - „Monitoring-Position“ – Höhe vorletzter Verteidiger

4 Sekunden anzählen

- Werden Spielfortsetzungen nicht **innerhalb von 4 Sekunden** (Ballkontrolle) ausgeführt, erhält die andere Mannschaft Ballbesitz

Nur anzählen: Direkter Freistoß → Indirekter Freistoß

Nur anzählen: Indirekter Freistoß → Indirekter Freistoß

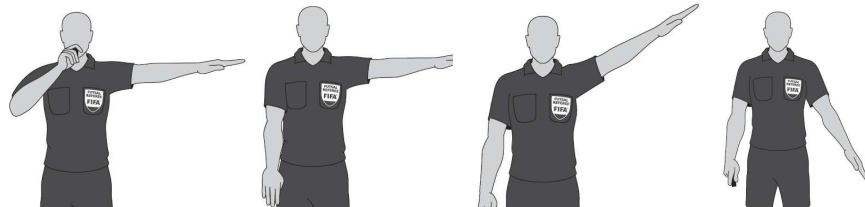
Offen anzählen: Einkick → Einkick Gegner

Offen anzählen: TW-Abwurf → Indirekter Freistoß
(Torraum-/Strafraumlinie)

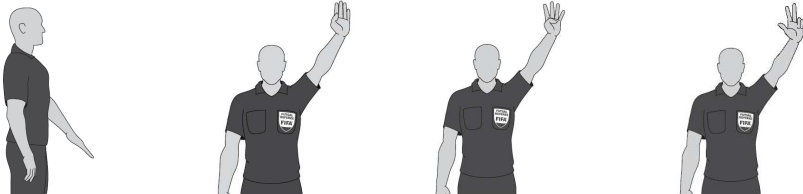
Offen anzählen: Eckstoß → Torabwurf

Offen anzählen: TW in eigener Spielhälfte → Indirekter Freistoß

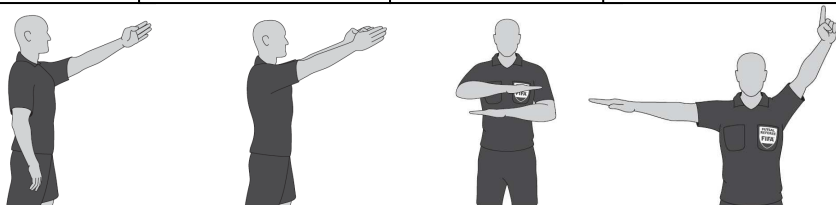
Zeichengebung der SR



Anstoß Spielfortsetzung	Direkter Freistoß Strafstoß	Einkick	Eckstoß
----------------------------	--------------------------------	---------	---------



Torabwurf	Indirekter Freistoß	4 Sekunden anzählen	Info: Drittes kumuliertes Foul
-----------	------------------------	------------------------	--



Weiterspielen kein Vergehen	Vorteil kumuliertes Foul	Kumuliertes Foul nach Vorteil	Ein kumuliertes Foul nach Vorteil
---------------------------------------	-----------------------------	----------------------------------	---



Württembergischer
Fußballverband e.V.



Futsal Merkblatt für Schiedsrichter

Spieljahr 2018 / 2019